

**Zarządzenie Nr BM.0050.49.2018**  
**Burmistrza Miasta Imielin**  
**z dnia 22 sierpnia 2018 roku**

w sprawie: przeprowadzenia konsultacji projektu uchwały w sprawie ustalenia czasu bezpłatnego nauczania, wychowania i opieki oraz wysokości opłaty za korzystanie z wychowania przedszkolnego uczniów objętych wychowaniem przedszkolnym w publicznym przedszkolu prowadzonym przez Miasto Imielin.

Na podstawie art.30 ust.1 ustawy z dnia 08 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2018 r. poz. 994 z późn. zm.), oraz Uchwały Nr IV/18/2011 Rady Miasta Imielin z dnia 31 stycznia 2011 roku w sprawie określenia sposobu konsultowania projektów aktów prawa miejscowego z organizacjami pozarządowymi i innymi uprawnionymi podmiotami (Dziennik Urzędowy Województwa Śląskiego Nr 51, poz. 907 z dnia 8 marca 2011 roku)

**zarządzam, co następuje:**

**§ 1**

Przeprowadzić konsultacje projektu uchwały w sprawie ustalenia czasu bezpłatnego nauczania, wychowania i opieki oraz wysokości opłaty za korzystanie z wychowania przedszkolnego uczniów objętych wychowaniem przedszkolnym w publicznym przedszkolu prowadzonym przez Miasto Imielin w formie umieszczenia projektu uchwały na stronie internetowej Urzędu Miasta Imielin oraz na tablicy ogłoszeń w budynku Urzędu.

**§ 2**

Termin rozpoczęcia konsultacji ustala się na dzień 22 sierpnia 2018 roku, a zakończenia na dzień 28 sierpnia 2018 roku.

**§ 3**

Opinie, uwagi i wnioski do projektu uchwały można składać w godzinach pracy Urzędu Miasta Imielin na piśmie do Referatu EZKS Urzędu Miasta Imielin (pok.34), lub pocztą e-mail na adres [burmistrz@imielin.pl](mailto:burmistrz@imielin.pl) w terminie określonym w § 2.

**§ 4**

Wyznaczam do przeprowadzenia konsultacji i sporządzenia protokołu z konsultacji Kierownika Referatu Edukacji, Zdrowia, Kultury i Sportu Urzędu Miasta Imielin Mirosławę Strojny.

**§ 5**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**BURMISTRZ MIASTA  
IMIELIN**  
  
**mgr inż. Jan Chwiędacz**

**RADCA PRAWNY**  
**mgr Jacek Jędryszka**  
(Kt - 1875)